

Az okos-otthon rendszerünk kiépítéséhez szükségünk van a következőkre:



Android vagy iOS
rendszerű okostelefon



Bi-Di motorral
szerelt külsőtokos vagy
felsőtokos redőny



Bi-Di távirányító
DD2700H
opcionális



Connector bridge
DD7002B



Connector Connector+

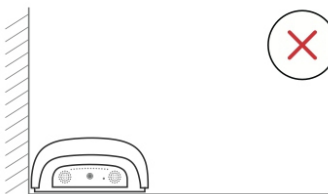
Okostelefon alkalmazás
iOS vagy Android verziója
a megfelelő QR-kód
szkennelésével letölthető



Képességek:

- vezérelhetünk akár 30 bidirekcionális motorral ellátott árnyékolót
- létrehozhatunk 20 szobát az alkalmazásban
- meghatározhatunk akár 20 forgatókönyvet
- beállíthatunk akár 20 időprogramot

Mire figyeljünk:



Ne telepítsük a Connectorbridge-t
közvetlenül vastag falak mellé, sarkába vagy
leárnyékolott helyekre!









Ne telepítsük a Connectorbridge-t
háztartási gépek, folyamatosan áram alatt
lévő készülékekre vagy a közvetlen közelükbe!

A Connector Bridge üzembe helyezése

1

A dobozban talált USB kábelünket csatlakoztassuk egy 5V/1A-es töltőfejre, csatlakoztassuk eszközünkre majd helyezzük áram alá.

Az eszköz tetején található LED égő színjelzései:

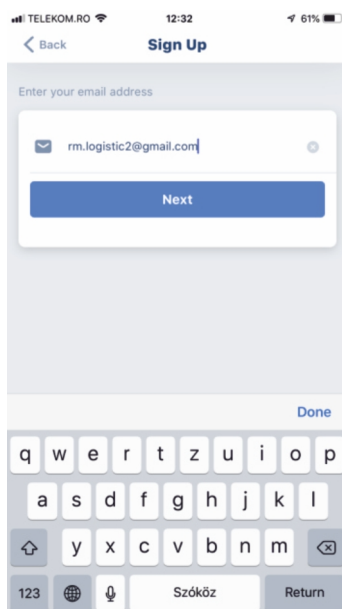
szín	viselkedés	jelentés
	folyamatos	hibamentes működés
	lassú pislogás	Wi-Fi kapcsolat megszakadt
	lassú pislogás	Wi-Fi kapcsolat helyreállt
	5x pislogás	az eszköz alaphelyzetbe állt (reset)
	lassú pislogás	párosítás folyamatban
	lassú pislogás	rendszerfrissítés folyamatban



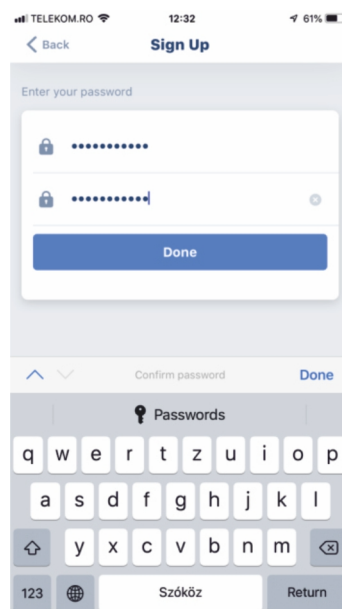
A Connector alkalmazás - első lépések

2

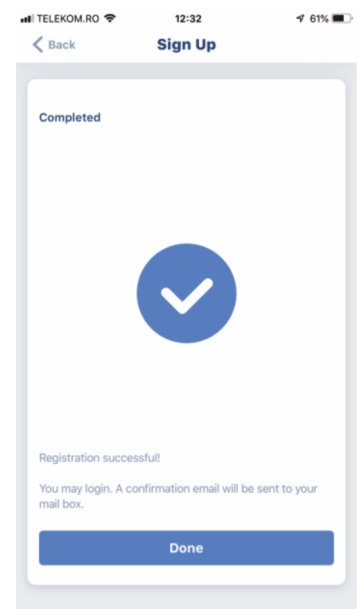
A Connector alkalmazás első indítása után létre kell hoznunk felhasználói fiókunkat, a beállítás megkezdéséhez. Kövessük az alábbi lépéseket.



Első lépésben adjuk meg az e-mail címünket. Ez valós cím kell legyen a sikeres aktiváció érdekében



Majd hozzunk létre egy jelszót és erősítsük meg a második mezőben

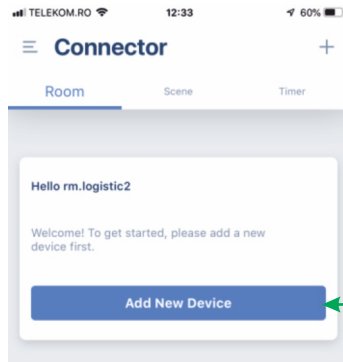


A regisztráció befejeződött. Hamarosan kapunk egy visszaigazoló e-mail-t a megadott címünkre.

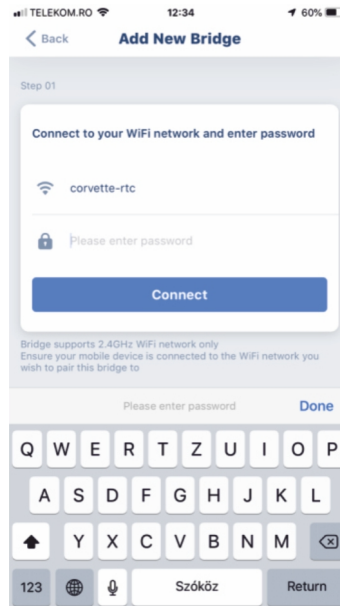
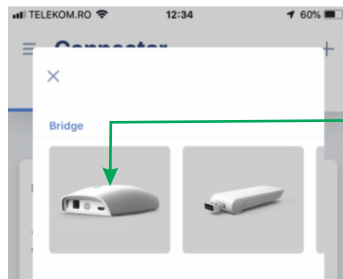
Összeköttetés létrehozása a Connector bridge-el

3

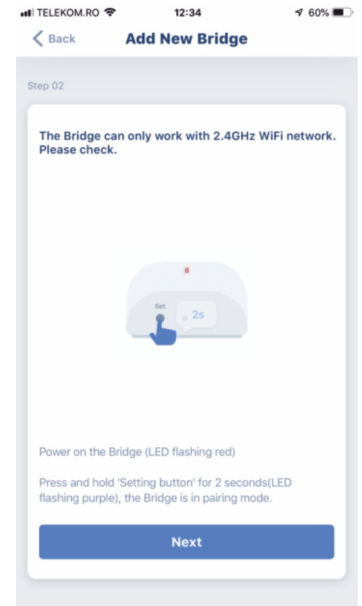
A sikeres bejelentkezést követően létre kell hoznunk a kapcsolatot a Connector bridge és a mobil-alkalmazásunk között. Ehhez elengedhetetlen, hogy okostelefonunkon a Wi-Fi funkcióba legyen kapcsolva. Kövesse az alábbi lépéseket...



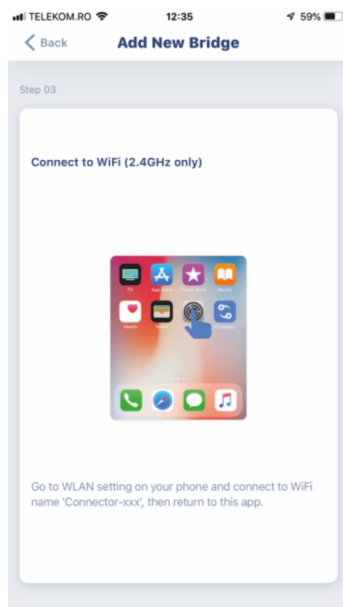
Bökjünk az Add NewDevice gombra és válasszuk a Bridge opciót.



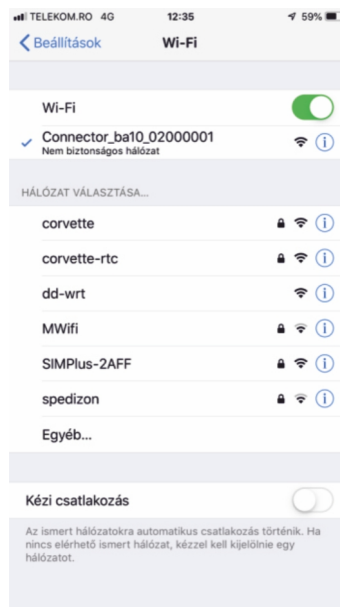
Válasszuk ki és csatlakoztassuk okostelefonunkat a kívánt Wi-Fi hálózatra



Majd tartasuk lenyomva a Connectorbridge hátoldalán lévő PROGRAM gombot 2 másodpercig



A következő lépésben az alkalmazás felkér, hogy csatlakozzunk Connector-xxx Wi-Fi hálózathoz.



Nyissuk meg a beállítások menüt az okostelefonon és végezzük el a csatlakozást majd térjünk vissza a Connector alkalmazásba.

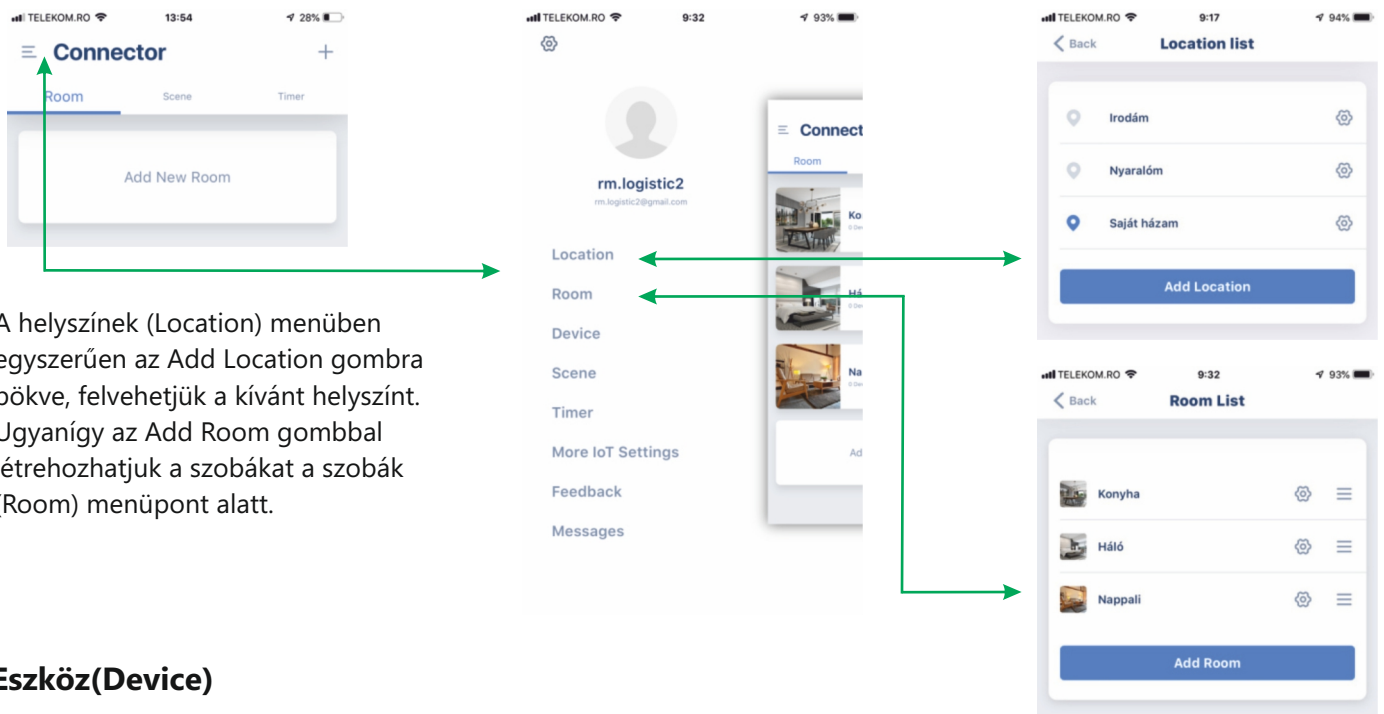


Végül frissítenünk kell a Connector bridge eszközünket a legújabb firmware verzióra. Az Update gombra bökkve ez automatikusan megtörténik.

Helyszín, szoba (Location, Room)

3

A Connector mobil-alkalmazás képes párhuzamosan több helyszínt kezelni (ehhez minden helyszínen lennie kell egy Connector bridge-nek), pl. a saját házuk, irodánk, nyaralónk. Minden helyszínen be lehet állítani különböző szobákat és minden szobában több eszközt (annyit, ahány Bi-Di motorral szerelt árnyékolónk van). Ezeket a helyszíneket, szobákat és eszközöket az alkalmazásban a főoldal bal felső sarkában található három vízszintes vonalra bökve találjuk meg.



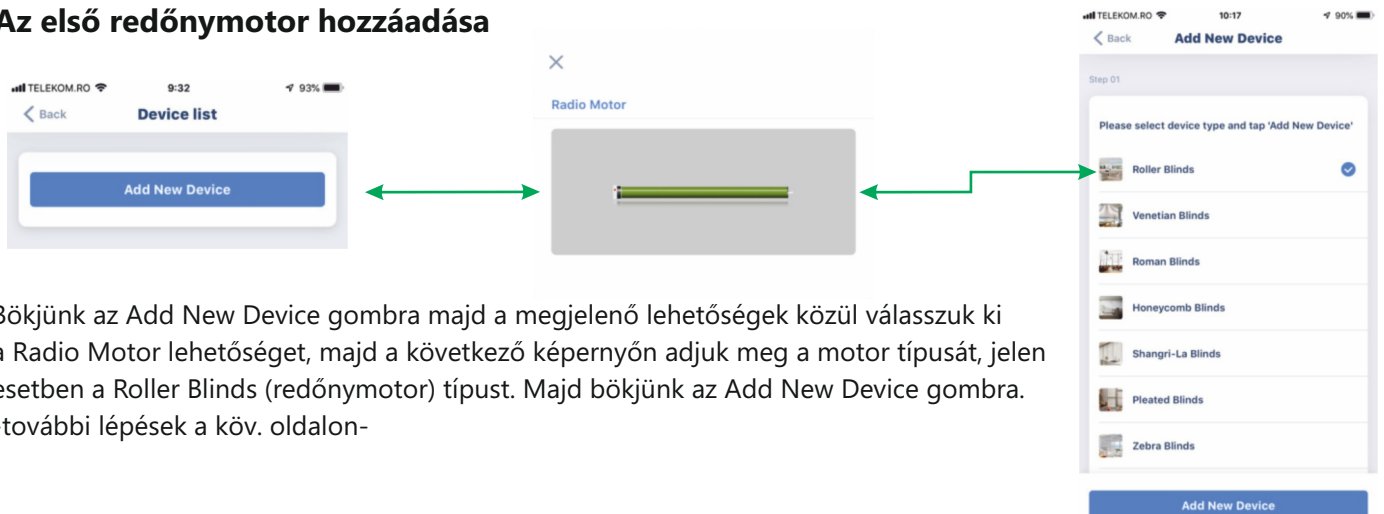
A helyszínek (Location) menüben egyszerűen az Add Location gombra bökve, felvehetjük a kívánt helyszínt. Ugyanígy az Add Room gombbal létrehozhatjuk a szobákat a szobák (Room) menüpont alatt.

Eszköz(Device)

4

A Connector mobil-alkalmazás értelmezésében az eszköz (Device) egy bidirekcionálisan vezérelhető komponens, amely oda-vissza képes kommunikálni az alkalmazással, Pl. Bi-Di redőnymotor, a Connectorbridge és a Bi-Di távirányítók. A fentiek képernyőn ha rábökünk az eszköz (Device) menüpontra, megjelenik az eszköz-konfigurációs képernyő, melyen hozzáadhatunk új eszközöket, módosíthatjuk azok beállításait vagy törölhetjük őket.

Az első redőnymotor hozzáadása

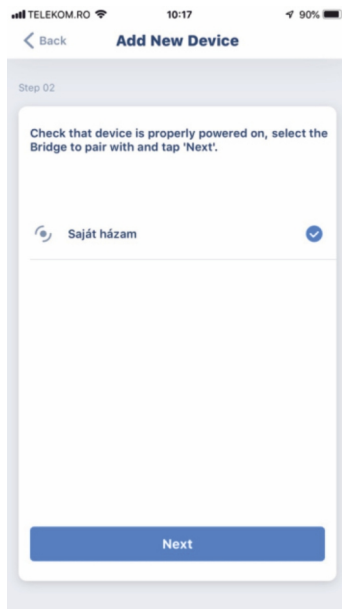


Bökjünk az Add New Device gombra majd a megjelenő lehetőségek közül válasszuk ki a Radio Motor lehetőséget, majd a következő képernyőn adjuk meg a motor típusát, jelen esetben a Roller Blinds (redőnymotor) típust. Majd bökjünk az Add New Device gombra. -további lépések a köv. oldalon-

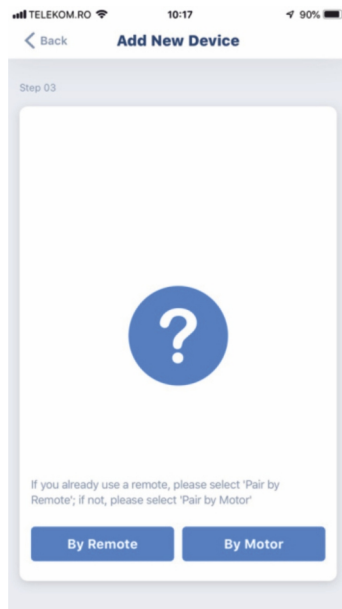
Az első redőnymotor hozzáadása -folytatás-

kövessük a további lépéseket ...

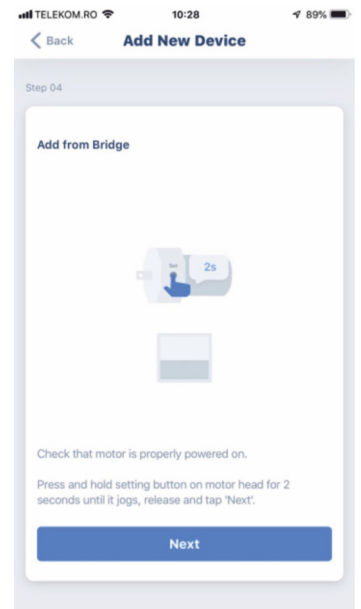
5



A mennyiben több Connector Bridge-ünk van, válasszuk ki a megfelelőt.



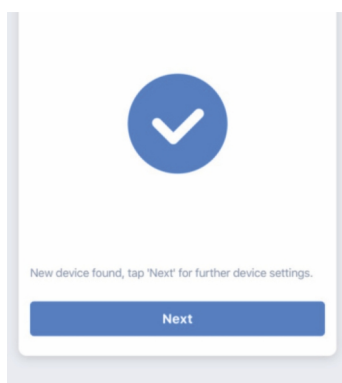
Itt lehetőség van eldönteni, hogy a közvetlen vezérlést szeretnénk, vagy távirányítót használunk. Nézzük előbb a közvetlen vezérlés lehetőségét. Ehhez bökjünk a By Motor lehetőségre.



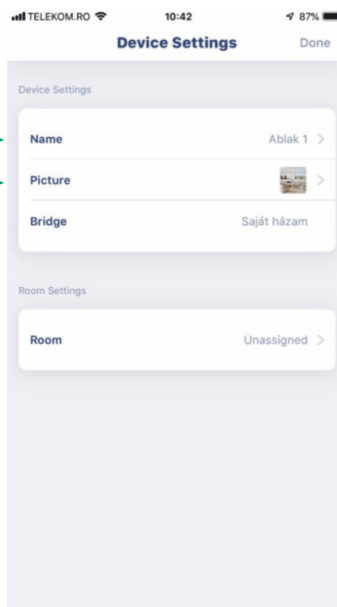
A motor (Bi-Di) fején található PROGRAM gombot tartjuk lenyomva 2 másodpercig. (a motornak áram alatt kell lennie) Amikor a motor visszajelez egy LE-FEL mozgással, hallani fogunk egy sípszót, ekkor bökjünk rá a Next gombra.



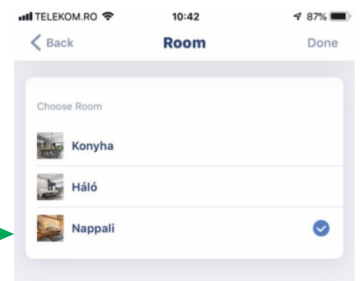
várjunk 30 másodpercet



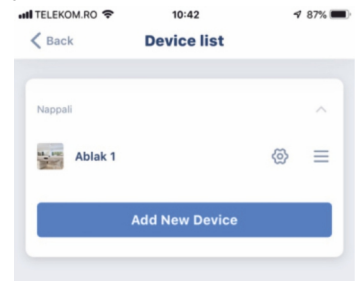
Amennyiben a művelet sikeres volt a motor visszajelez 2x LE-FEL mozgással és egy sípszóval. Ekkor bökjünk a Next gombra.



- Adjunk nevet az eszköznek
- Válasszunk egy képet, akár saját képet is készíthetünk telefonunk kamerájával.



Rendeljük hozzá az eszközt a megfelelő szobához, majd bökjünk a Done gombra a jobb felső sarokban.

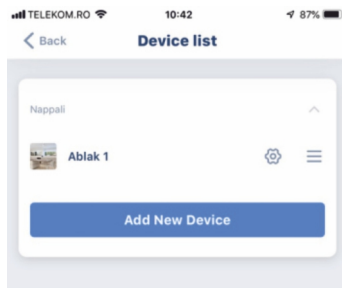


Az új eszközünk megjelenik az eszközök listájában (Device list) Ha több eszközt szeretnénk hozzáadni ismételjük meg a fenti lépéseket.

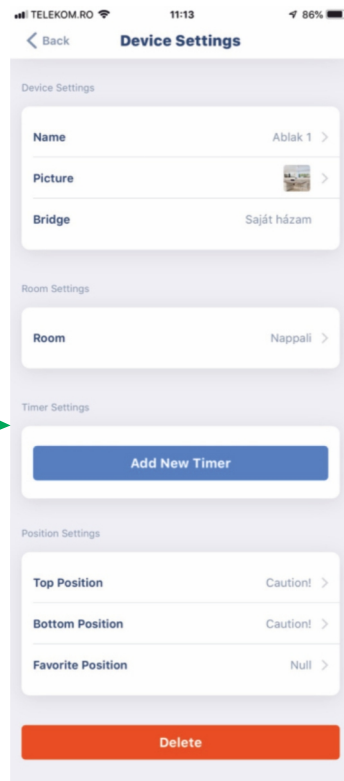
Eszközök beállítása

6

Miután sikeresen hozzáadtuk eszközeinket, következő lépésként végezzük el azok beállításait, finomhangolásait.



Bökjünk rá az eszköz jobb oldalán lévő kis fogaskerék ikonra.



Ebben a szakaszban az előző oldalon beállított értékeket, -mint az eszköz neve, képe és helye- változtathatjuk meg, valamint átkonfigurálhatjuk egy másik Connector bridge-re.

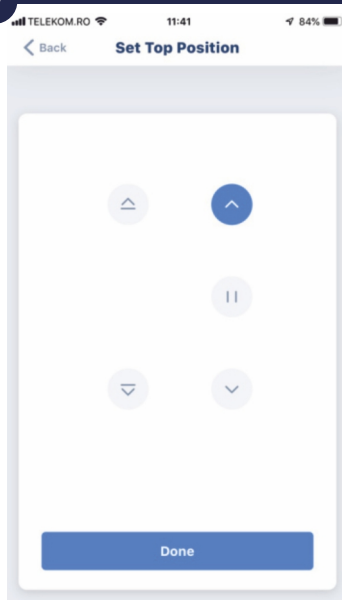
Lehetőségünk van eszközönként időprogramokat beállítani, az Add New Timer gombra bökve.

Ebben a szakaszban elvégezhetjük eszközünk végállásainak beállításait, valamint a köztes azaz kedvenc pozíciónk rögzítését.

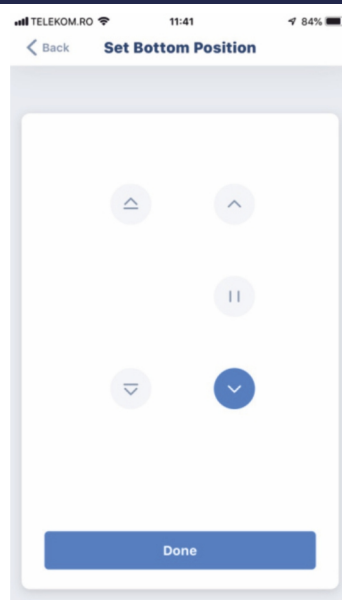
A Delete gombra bökve eltávolíthatjuk eszközünket a rendszerből.

Végállások és köztes (kedvenc) pozíció beállítása

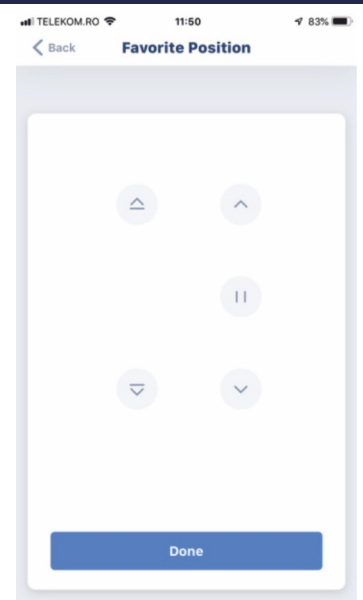
7



A motor egy LE-FEL mozgással és sípszóval jelzi, hogy várja az utasítást. A felfele nyílat lenyomva tartva tekerjük a palástot a kívánt végállásra, majd bökjünk a Done gombra.



A motor egy LE-FEL mozgással és sípszóval jelzi, hogy várja az utasítást. A felfele nyílat lenyomva tartva tekerjük a palástot a kívánt végállásra, majd bökjünk a Done gombra.



A motor egy LE-FEL mozgással és sípszóval jelzi, hogy várja az utasítást. Tekerjük a palástot a kívánt köztes pozícióba, majd bökjünk a Done gombra.

Mindhárom esetben a motor visszajelez 2x LE-FEL mozgással és egy sípszóval.

Időprogramok beállítása, kezelése

8

Az előző oldalon bemutatott eszköz -konfigurációs képernyőn az Add New Timer gombra bökve lehetőségünk van időprogramok létrehozására, külön-külön minden, a Connector bridge által vezérelt eszközre.

Állítsuk be a kívántértéket: 0%-nyitva, 100%-zárva

Válasszuk ki a napokat, melyeken az időprogram végrehatódjon

Itt döntjük el, hogy konkrét időt vagy napszakokat használunk

Adjuk meg az időprogram végrehajtásának idejét

A beállított értékek mentéséhez bökjünk a képernyő jobb felső sarkában található Done gombra, ezzel a program bekerül az időprogramok listába (Timer list), itt ezeket bármikor módosíthatjuk.

Eszközeink vezérlése a Connector alkalmazással

9

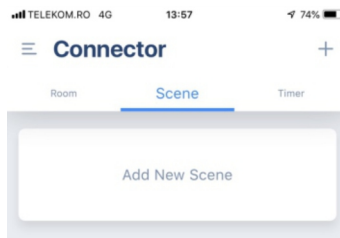
Bökjünk rá a kívánt szobára és a következő képernyőn válasszuk ki a beállított eszközünket.

A csúszka segítségével állítsuk be a kívánt értéket, majd várjunk míg a művelet befejeződik. Ha a bal oldali redőny ikonra bökünk redőnyünk a felső végállásig tekeredik, ha a jobb oldalra, akkor az alsó végállásig.

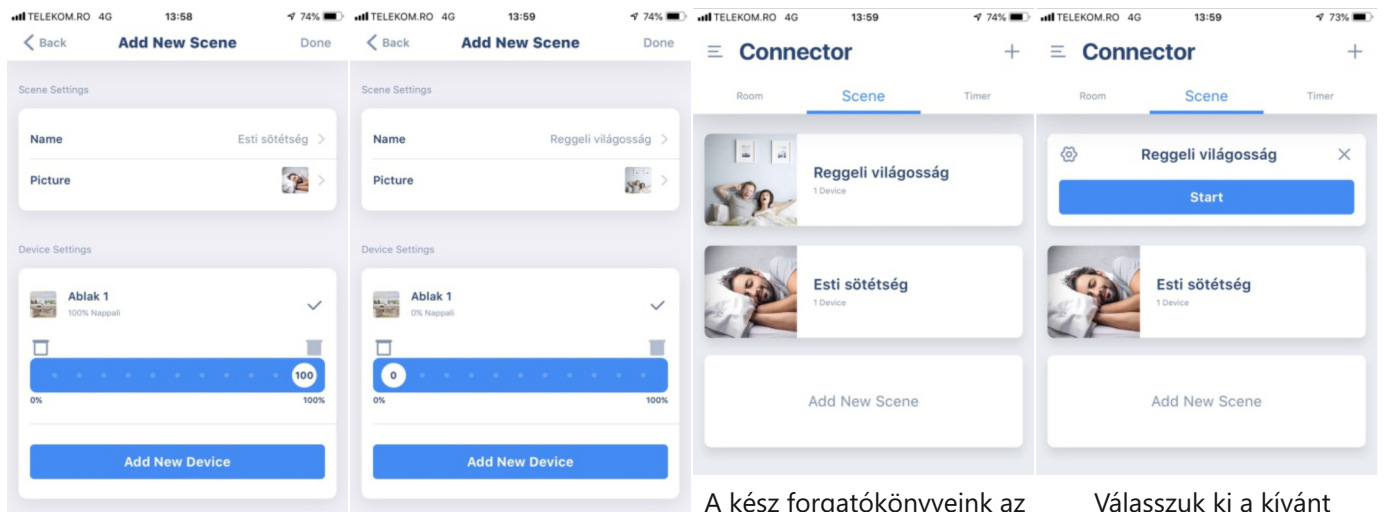
A Connector mobil-alkalmazás, megnyitásakor a fenti kép fogad bennünket a beállított szobáinkkal.

Forgatókönyvek (Scene) létrehozása és kezelése

8



A Connector mobil-alkalmazásban lehetőségünk van, úgynevezett forgatókönyvek létrehozására és ezek lejátszására. Egy forgatókönyv tartalmazhat több, a rendszerben található eszközt, melyeket szabadon válogathatunk össze akkor is, ha ezek nem egy szobában vannak. Ilyen forgatókönyv például a házuk lesötétítése este, vagy reggel a világosítása, de lehet csupán az első emelet sötétítése vagy épp a nappali lesötétítése a délutáni pihenők alatt.



A mobil-alkalmazás főoldalán bökjünk a Scene feliratra és hozzuk létre forgatókönyvünket az eszközök hozzáadásával, az értékek beállításával, nevezzük el és állítsunk be képet forgatókönyvünkhöz, majd a jobb, felső sarokban lévő Done gombbal mentjük el.

A kész forgatókönyveink az alkalmazás főképernyőjén a Scene menüpont alatt találhatók.

Válasszuk ki a kívánt forgatókönyvet, ami a Startgombra bökke végrehajtásra kerül.